

1. Lindauer Inselcup 2026

zum Saisonstart auf die Insel!



Samstag, 12. September 2026 · Inselhalle Lindau · 7 Runden Schnellschach

Sieben Runden Schnellschach im Schweizer System – mitten auf der Lindauer Insel, mit Blick auf den Bodensee. Wir freuen uns auf einen spannenden Turniertag mit Spielern aller Spielstärken!

Termin	Samstag, 12. September 2026
Spielmodus	7 Runden Schweizer System
Teilnehmerfeld	begrenzt auf 70 Spieler aktuelles Teilnehmerfeld auf Chess-Results
Bedenkzeit	15 Minuten plus 5 Sekunden pro Zug
Ort	Inselhalle Lindau, Therese-von-Bayern-Platz 1
Anreise	Bequem mit der Bahn oder Parken am Inselhallenparkplatz (Tagesticket 14 €) nebenan. Anreise & Parken: Infos der Inselhalle
Verpflegung	In der Inselhalle bietet ein Caterer Speisen und Getränke an. Zusätzlich findet bis 13:30 Uhr neben der Inselhalle der Wochenmarkt statt. In der Inselhalle selbst dürfen keine mitgebrachten Speisen und Getränke verzehrt werden.
Wertung	Punkte / Buchholz / Anzahl Siege. Es wird nach FIDE-Regeln gespielt.
Turnierleiter und Schiedsrichter	Martin Zebandt
Anmeldung	9:00 – 9:45 Uhr (auch bei Voranmeldung)
Zeitplan	9:45 – 12:00 Uhr – Runden 1–3 12:00 Uhr – Mittagspause 13:30 – 16:00 Uhr – Runden 4–7 ca. 16:30 Uhr – Siegerehrung
Startgeld	mit Voranmeldung 12 € / Jugendliche (ab Jg. 2008) 7 € ohne Voranmeldung 15 € / 10 €
Preise	1. Platz 100 €, 2. Platz 70 €, 3. Platz 50 €
Sonderpreise	Beste(r) Jugendliche 25 €, beste(r) Senior(in) Ü60 (bis Jg. 1966) 25 €, keine Doppelpreise
Voranmeldung	Per E-Mail bis 05.09.2026 an jaeckel.thomas@gmx.net mit den Angaben Vorname, Name, Verein, DWZ, Jahrgang und Überweisung der Startgebühr an den Schachclub Lindau, IBAN: DE90 7315 0000 0000 0197 03, Sparkasse Schwaben-Bodensee

Mit der Anmeldung erklären sich die Teilnehmenden bzw. deren Erziehungsberechtigte damit einverstanden, dass Fotos, Ergebnisse und Berichte des Turniers veröffentlicht werden. Die entsprechenden Rechte liegen beim Schachclub Lindau.

Wir freuen uns auf euer Kommen – bis zum 12. September auf der Insel!